

# 极简质效体验工作坊

欧兰辉 刘小林

# 数字化转型存在诸多痛点



## 时间痛点

转型需要时间  
给转型工作提供的  
时间不多

## 始点痛点

书上说的都有次序  
但是每个项目的  
情况各有不同

## 改进痛点

团队需要改进，但  
是不能降低产能别  
是项目的压力

## 规模痛点

团队规模庞大，靠单  
个团队改进需要可以  
复制的实践

## 成果痛点

转型过程复杂，涉及  
人员众多，影响因素  
相关关联，如何证明  
实践的有效性。

# 重拾敏捷价值观和原则建立转型策略

我们一直在实践中探寻更好的软件开发方法，身体力行的同时也帮助他人。由此我们建立了如下价值观：



端到端



即时



极简

个体和互动 **over** 流程和工具

可用的软件 **over** 详尽的文档

客户协作 **over** 合同谈判

响应变化 **over** 遵循计划

也就是说，尽管右项有其价值，我们更重视左项的价值。

8 可持续稳定的开发速度

7 衡量进度可工作的软件

1 目标尽早持续有价值满足客户

3 要经常周期越短越好

4 要业务开发在一起

5 要激励人员环境和支持相信他们能完成任务

2 欢迎变更帮助客户建立竞争优势

6 面对面最有效

10 最佳的架构需求设计出自自组织团队

9 卓越技术精益求精设计不断完善

11 简洁尽量减少不必要的工作

12 调整行为定期回顾和反省

左移

探索：发现问题 | 解决问题 | 团队磨合

右移

稳定：固化流程 | 形成战斗力

# 极简策略：团队健康度，从0到1的团队检查要点

团队健康度



团队的生长上限，生命体成长



— 团队健康度诊断 (0-5分)    — 备注



# 落地三板斧



**对**目标



**稳**节奏



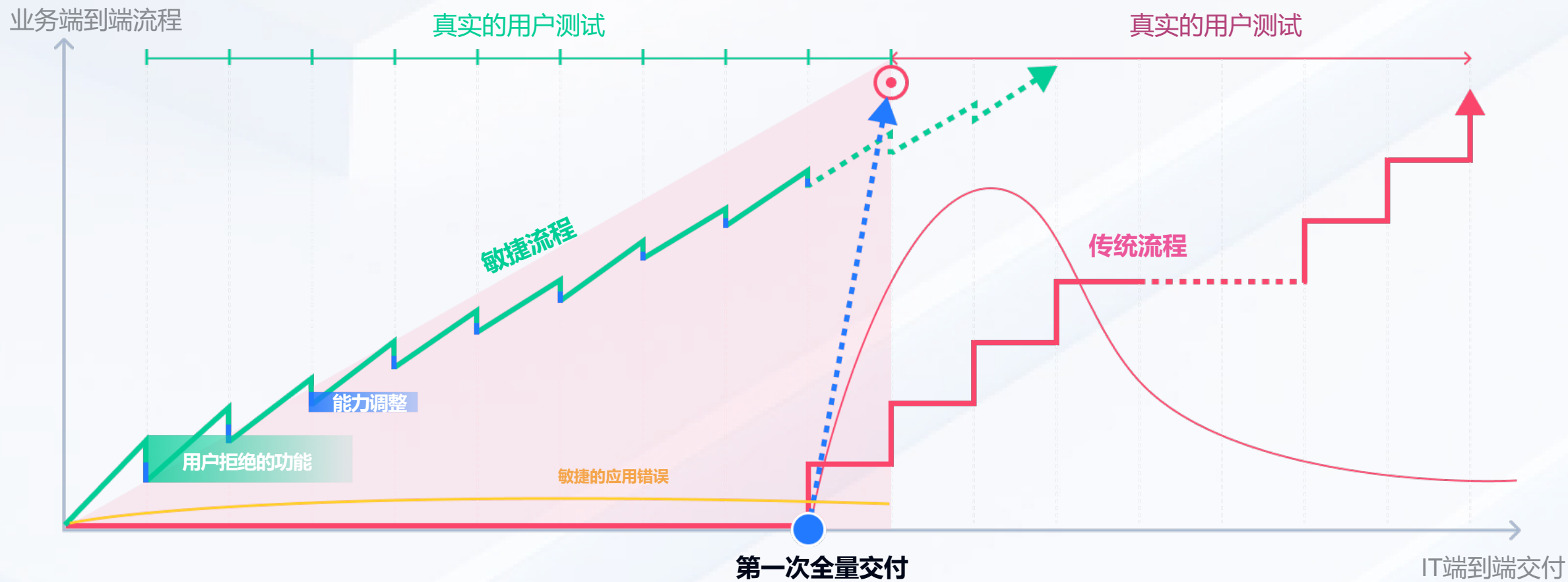
**定**产能



# 1. 对目标

# 落地三板斧

## 1. 对目标





# 落地三板斧

## 1. 对目标

**团队目标：**  
拉通业务端到端的目标诉求以及研发小队的端到端交付过程目标  
**DoD：需求完成到待发布**  
( Ready to release ) 方可计数



横向拉通业务，决定在哪个领域进行功能实施

项目相关决策

拉通业务端到端流程，及跨团队需求优先级产品相关技能支持和决策  
产品相关规范要求

横向拉通跨系统技术沟通、技术相关技能支持和决策、技术相关规范要求

横向拉通跨系统测试工作计划、数据、用例等测试相关技能支持和决策  
测试相关规范要求

- 人员固定
- 团队统一负责人负责端到端交付
- 产品、研发、测试整合
- 人员相对稳定且专职
- 人员角色、职责清晰
- 人数限制（非强制）
- 7±2近距离现场沟通

# 落地三板斧

## 1. 对目标

### DoR

一个通用的DoR条件包括：

- PRD编写评审完成（业务）
- 验收条件对齐完成
- 原型图完成
- 需求澄清完成（IT）
- 开发反讲完成工时评估完成（前端、后端、测试）
- 详细设计完成（至少包括表结构、接口卡）

开发在迭代第一天可以进入编码的状态，  
团队的DoR内容还缺少什么内容

### DoD

一个通用的DoD条件：

- 编码（含前后端联调）完成
- 关联系统联调完成
- 开发向测试Showcase完成
- 单功能移测、BUG修复完成
- 回归测试完成上下游系统测试完成

迭代完成的内容可以随时演示或上线，  
团队的DoD条件还缺少什么内容

一次解决一个主要问题  
动态调整

## ||| 2. 稳节奏

## 2. 稳节奏

需求梳理

UI设计封版

研发代码封版

	周一	周二	周三	周四	周五	周一	周二	周三	周四	周五	周一	周二	周三	周四	周五	周一	周二	周三	周四	周五	
产品经理	产品设计																				
UI设计师																					
研发						概要设计					UI设计封版										
测试											UI设计封版					SIT测试					
运维																					发版

迭代会

## 2. 稳节奏

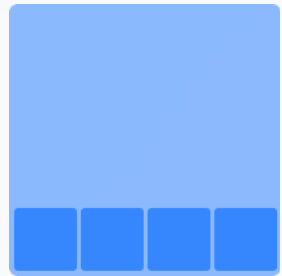
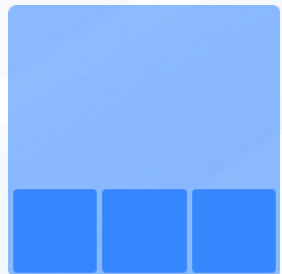


 3. 定产能



### 3. 定产能

A	B	C	D	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
业务	小组	组长	总人数	前端	后端	测试	开发人数	1220版本人天						工时(人天)		
											优先级	Story	负责人	前	后	测
														3.0	2.0	1.0
														3.0	2.0	2.0
														0.0	0.5	0.5
														0.0	1.0	1.0
														1.0	1.0	0.5
														1.0	0.0	0.5
														0.0	0.5	0.5
														0.5	0.0	0.5
														1.0	2.0	2.0
														0.0	0.5	1.0
														1.0	4.0	1.0
														0.0	1.0	0.5
														10.5	14.5	11.0
														10.0	30.0	20.0
														-0.5	15.5	9.0





## 练习

每个小组确定3种角色：1个PO、1个测试，剩下的全部为开发

迭代0：根据任务拆分用户故事，并生成用户故事地图，进行评估和迭代规划，每个迭代交付时间为二十分钟，总计3个迭代

迭代1：需求交付：画出一个界面草图，并给现场讲师Showcase通过才算成功交付

迭代2：使用估算矩阵重新进行估算；计时二十分钟，交付用户故事





## 任务

你们是一家集团公司的IT部门。主要负责整个集团的应用系统支持数字化转型工作，并且已经具备了一定的对外辐射能力，在集团外有3家集团公司客户。

目前你们接到一个转型项目，为集团公司及下属17家公司打造一套组织内的通信工具，提高组织内的信息沟通和即时响应能力。

首期需要上线的功能包括：

- 消息收发
- 文件传输
- 组织结构管理
- 通讯录
- .....

上线时间为3个迭代之后



## 迭代0

根据任务拆分用户故事，并生成用户故事地图，进行评估和迭代规划，每个迭代交付时间为二十分钟，总计3个迭代



## 迭代1

需求交付：画出一个界面草图，并给现场讲师Showcase通过才算成功交付



## 迭代2

使用估算矩阵重新进行估算；计时二十分钟，交付用户故事



关注社区公众号  
了解更多活动



欧兰辉



刘小林



Q&A

